

Kokoro <3	Frames	Hit Level	Hold Level	Guard	Damage	Gauge	Tracking
Front Facing							
S	18(2)28	H.P	-	-12	15	15	o
SS	24(2)14(2) 12(2)25	H.P	-	-		13	-
SSS	25(2)24	H.P	-	-		11	-
SSSS	25(2)24	M.K	-	-		5	-
SSSS	0(12)15(2) 13	M.P	-	-		-200	-
SSSSH	0(12)15(2) 13	M.K	H.P H.K M.P M.K	-	30	-200	-
SSS4S	25(2)24	M.K	-	-		5	-
6S	0(12)7(2)4 0	M.P	H.P H.K M.P M.K	GB(4)	30+50	-200	-
6SH	0(12)7(2)1 9	M.K	H.P H.K M.P M.K	GB(4)	30	-200	-
8S	0(35)0	-	-	-	-	-	-
8SS	27(2)33	M.P	-	-15	30	10	-
2S	0(35)0	-	-	-	-	-	-
2SS	27(2)33	M.P	-	-15	30	10	-
P	10(2)14	H.P	-	-2	10	3	-
S	18(2)29	H.P	-	-11	16	-226.4444	o
PPP	18(2)30	H.P	-	-3	37	13	-
PP6P	19(2)24	M.P	-	-7	24	8	-
PPK	22(3)29	H.K	-	-13	23	8	-
PPKP	25(3)20	L.P	-	-10	20	7	-
PPKK	10(3)27	H.K	-	-11	25	8	-
PP2K	23(2)24	L.K	-	-11	18	6	-
PP2KP	20(3)29	M.P	-	-11	20	7	-
PP2KK	18(2)24	L.K	-	-11	18	6	-
PP2KP+K	23(3)22	-	-	-9	-	-	-
PK	16(3)21	M.K	-	-8	22	7	-
PKP	22(3)23	M.P	-	-11	20	7	-
PK2P	25(3)22	L.P	-	-10	15	5	-
PKK	18(3)27	H.K	-	-7	28	10	o
PK4K	21(3)23	M.K	-	-5	25	8	-
P2K	15(2)26	L.K	-	-13	12	4	-
P2KP	16(2)24	M.P	-	-6	28	10	-
6P	12(2)24	M.P	-	-12	18	6	-
6PP	15(2)22	H.P	-	-8	18	6	o
6PPP	18(2)27	M.P	-	-7	28	10	-
6P6P	19(2)23	M.P	-	-7	24	8	-

Kokoro <3	Frames	Hit Level	Hold Level	Guard	Damage	Gauge	Tracking
4P	15(2)24	H.P	-	-9	12	4	-
4PP	8(2)15	H.P	-	0	10	3	-
4PPP	11(3)14	H.P	-	-3	10	3	-
4PP6P	19(2)23	M.P	-	-7	24	8	-
4PPPP	16(3)23	M.P	-	-10	25	8	-
4PK	16(2)26	L.K	-	-13	16	5	-
4PKP	21(3)23	M.P	-	-6	28	10	-
8P	16(3)20	H.P	-	-6	16	6	-
8PP	26(4)23	H.P	-	-6	26	7	-
8P6P	30(3)27	M.P	-	0	25	8	-
8PP+K	16(3)18	-	-	-4	-	-	-
9P	15(2)14	H.P	-	-5	12	4	-
9PP	15(3)30	H.P	-	-12	16	5	-
9PPP	21(3)28	M.P	-	-12	24	8	-
9PP2K	23(2)23	L.K	-	-10	18	6	-
9PP2KP	20(3)29	M.P	-	-11	20	7	-
9PP2KK	18(2)24	L.K	-	-11	18	6	-
9PP2KP+K	23(3)22	-	-	-9	-	-	-
7P	2(6)12(2)26	M.P	H.P H.K	-10	24	8	-
7PK	2(6)20(2)26	L.K	-	-13	16	5	-
7PKP	22(3)23	M.P	-	-6	28	10	-
2P	12(2)20	L.P	-	-4	5	1	-
3P	15(2)23	M.P	-	-6	18	6	-
3PP	20(2)26	H.P	-	-10	20	7	-
3PPP+K	20(2)16	-	-	0	-	-	-
1P	19(3)22	L.P	-	-10	12	4	-
1PP	23(3)22	H.P	-	-8	22	7	-
1PPP	20(3)23	L.P	-	-8	12	4	-
1PP6P	19(3)22	M.P	-	-7	22	7	-
66P	14(3)22	M.P	-	-4	24	8	-
46P	17(3)21	H.P	-	-13	25	8	-
46PP	14(3)27	M.P	-	-11	24	8	o
44P	3(10)16(3)30	M.P	M.P	-11	40	14	-
33P	19(2)24	M.P	-	-13	22	7	-
33PP	22(2)22	M.P	-	-7	24	8	-
236P	18(2)34	M.P	-	-9	35	12	-
214P	21(2)24	M.P	-	-10	25	8	-
K	15(3)21	H.K	-	-5	28	10	-
KK new	23(3)28	M.K	-	-11	20	7	-
6K	15(3)25	M.K	-	-8	20	7	-

Kokoro <3	Frames	Hit Level	Hold Level	Guard	Damage	Gauge	Tracking
6KP	19(2)20	M.P	-	-7	18	6	-
4K new	18(3)28	M.K	-	-11	20	7	o
9K	19(3)29	H.K	-	-13	23	8	-
9KP	25(3)20	L.P	-	-10	20	7	-
9KK	10(3)27	H.K	-	-11	25	8	-
7K	18(4)23	M.K	-	-11	20	7	-
2K	15(2)26	L.K	-	-13	12	4	-
2KP	16(2)24	M.P	-	-6	28	10	-
3K	15(3)21	M.K	-	-8	22	7	-
3KP	22(2)23	M.P	-	-11	20	7	-
3K2P	28(3)22	L.P	-	-10	15	5	-
3KK	18(3)27	H.K	-	-7	28	10	o
3K4K	21(3)23	M.K	-	-5	25	8	-
1K	18(2)25	L.K	-	-12	15	5	-
1KK	18(2)24	M.K	-	-8	22	7	-
1KKP	21(5)22	M.P	-	-12	20	7	-
1KK2P	25(3)22	L.P	-	-10	15	5	-
1KKK	18(3)27	H.K	-	-7	28	10	o
1KK4K	21(3)23	M.K	-	-5	25	8	-
P+K	22(4)23	H.P	-	-8	20	7	-
6P+K	18(3)25	L.K H.K	-	-10	20	7	-
6P+KP	18(3)22	M.P	-	-6	24	8	-
4P+K	19(3)23	H.P	-	-9	22	7	-
2P+K	19(2)26	M.P	-	-8	28	10	-
1P+K	39(3)33	M.P	-	GB(0)	40	14	-
1[P+K]	78(3)33	M.P	-	GB(18)	60	21	-
66P+K	16(2)2(2)1 5(3)27	M.P	-	-8	24	7	-
66P+KP+K	16(2)2(2)1 5(3)16	-	-	3	-	-	-
33P+K	21(3)23	M.P	-	-11	22	7	-
236P+K	18(2)25	M.P	-	-11	18	6	-
236P+KP	22(3)22	M.P	-	-5	22	7	-
H+K	17(3)28	H.K	-	-9	28	10	o
2H+K	16(2)24	L.K	-	-11	18	6	-
2H+KP	20(3)29	M.P	-	-11	20	7	-
2H+KK	20(2)24	L.K	-	-11	18	6	-
2H+KP+K	20(2)24	-	-	-11	-	-	-
Back Facing							
BT P	14(2)23	H.P	-	-10	10	3	-
BT PP	10(2)35	M.P	-	-16	14	5	-
BT PPP	24(2)24	H.P	-	-5	34	12	-
BT P6P	14(3)20	H.P	-	-4	17	6	-

Kokoro <3	Frames	Hit Level	Hold Level	Guard	Damage	Gauge	Tracking
BT P6PP	24(4)23	H.P	-	-6	20	7	-
BT P6P6P	28(3)27	M.P	-	0	32	11	-
BT P6PP+K	14(3)16	-	-	0	-	-	-
BT 4P	19(3)20	M.P	-	-8	22	7	-
BT 4PK	16(2)23	M.K	-	-8	22	7	-
BT 4PKP	21(5)22	M.P	-	-11	24	8	-
BT 4PK2P	25(3)22	L.P	-	-10	15	5	-
BT 4PKK	18(3)27	H.K	-	-7	28	10	o
BT 4PK4K	21(3)23	M.K	-	-5	25	8	-
BT 2P	18(3)20	L.P	-	0	12	4	-
BT K	14(3)31	H.K	-	-13	24	8	-
BT 4K	18(2)26	M.K	-	-8	22	7	-
BT 2K	17(3)23	L.K	-	-11	18	6	-
BT 2KP	20(3)29	M.P	-	-11	20	7	-
BT 2KK	18(2)24	L.K	-	-11	18	6	-
BT 2KP+K	17(3)22	-	-	-10	-	-	-
BT P+K	17(2)32	M.P	-	-4	35	12	-
BT 2P+K	19(3)25	M.P	-	-8	28	10	-
Heichu							
236T	9(4)25	H.T	-	-	0	0	o
P	17(3)23	H.P	-	-3	22	7	-
2P	16(3)22	L.P	-	-10	12	4	-
K	15(3)28	M.K	-	-11	20	7	o
P+K	17(3)31	M.P	-	GB(2)	35	12	-
Throws							
T	5(2)23	H.T	-	-10	45	16	o
6T	7(2)24	H.T	-	-	50	17	o
4T	7(2)24	H.T	-	-	25	8	o
2T	5(2)22	L.T	-	-	50	17	o
1T	7(2)20	L.T	-	-	20	7	o
66T	10(2)25	H.T	-	-	56	20	o
214T	12(2)26	H.T	-	-	30	10	o
214T4T46T	12(2)26	H.T	-	-	62	21	o
214T4T236T	12(2)26	H.T	-	-	42	14	o
PPT	17(4)24	H.T	-	-	0	0	o
P2KT	20(4)24	H.T	-	-	0	0	o
4PKT	21(4)24	H.T	-	-	0	0	o
9PPT	22(4)22	H.T	-	-	0	0	o
3PT	24(3)28	H.T	-	-	30	0	o
1PT	24(3)28	H.T	-	-	30	0	o
33PT	17(4)24	H.T	-	-	0	0	o
2KT	15(4)24	H.T	-	-	0	0	o

Kokoro <3	Frames	Hit Level	Hold Level	Guard	Damage	Gauge	Tracking
66P+KT	16(4)24	H.T	-	-	0	0	o
236P+KT	17(4)22	H.T	-	-	0	0	o
BT 4PT	17(4)26	H.T	-	-	0	0	o
Holds							
4S	0(22)18	H	H.P H.K M.P M.K L.P L.K	-	5	-100	
7H	0(18)12	H	H.P	-			
7H	0(18)12	H	H.K	-			
4H	0(18)12	H	M.P	-			
4H	0(18)12	H	M.P	-			
6H	0(18)12	H	M.K	-			
1H	0(18)12	L	L.P	-			
1H	0(18)12	L	L.K	-			
4H	0(18)12	H	J.P	-			
6H	0(18)12	H	J.K	-			